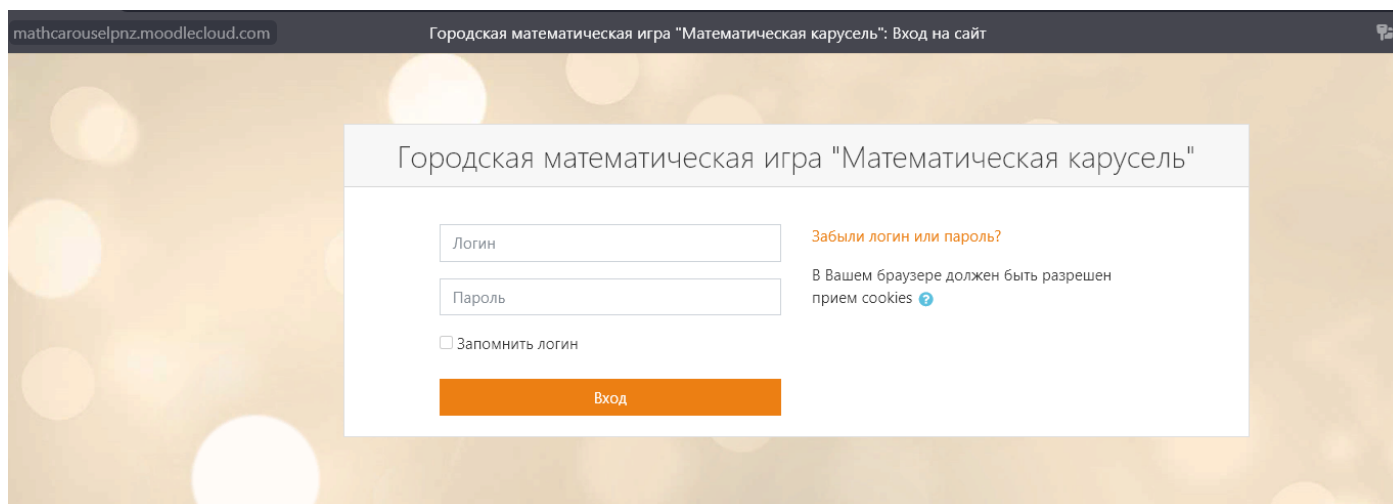


V открытая городская математическая игра «Математическая карусель» (далее Игра) - командное соревнование в решении заданий. Всем командам, участвующим в Игре, предлагаются в строгом порядке одни и те же вопросы, к которым нужно указывать верные ответы.

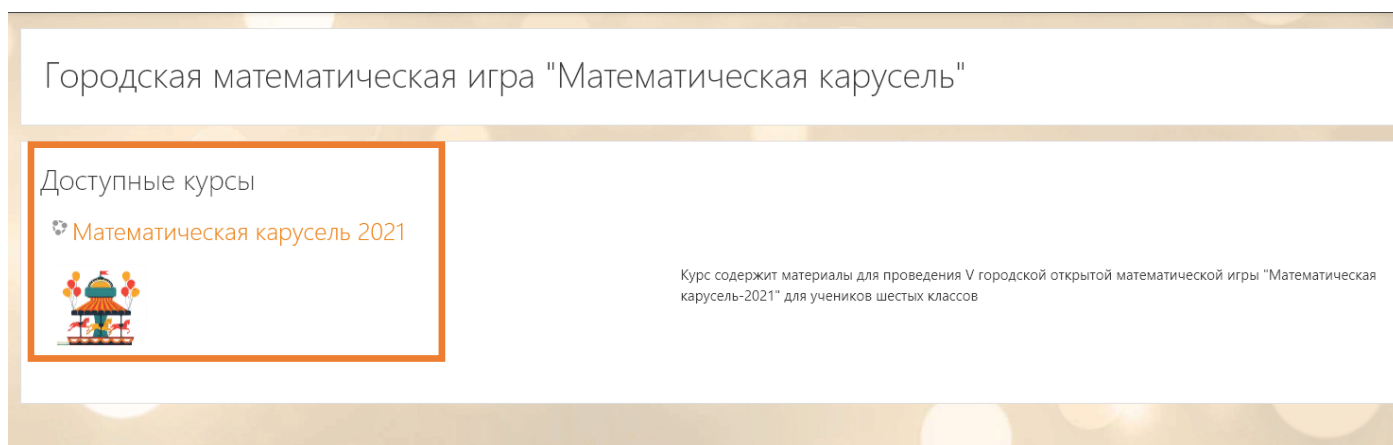
Для того, чтобы получить доступ к платформе проведения Игры, необходимо перейти по ссылке: <https://mathcarouselpnz.moodlecloud.com/login/index.php>

Перед Вами откроется окно.

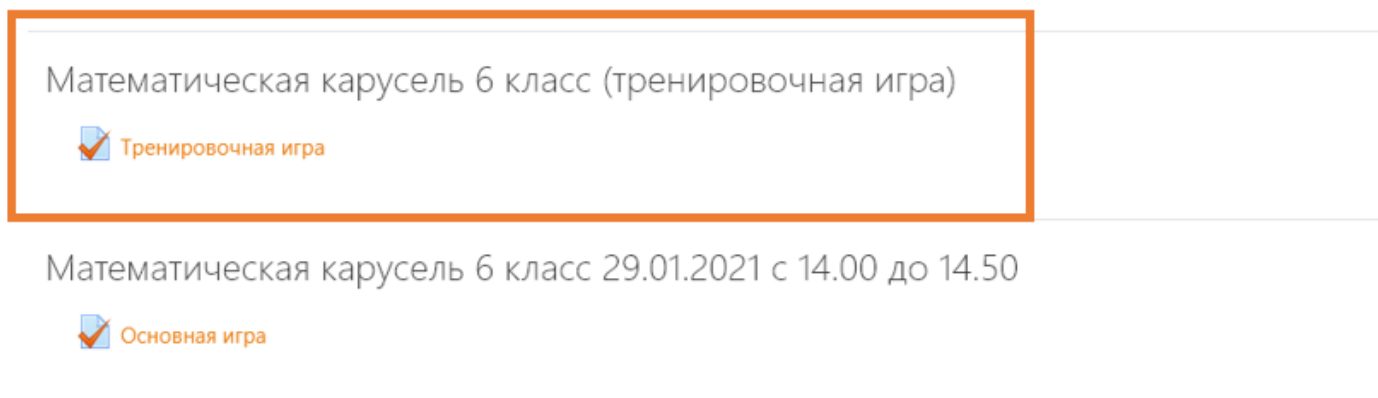


В поля Логин и Пароль введите полученные от организаторов данные.

После входа Вам необходимо перейти в раздел *Математическая карусель 2021*.



Далее выбираем - *Математическая карусель 6 класс (тренировочная игра)*.




Каждой команде необходимо пройти данный тест в срок до 16 часов 28 января 2021 года.

Вы можете просматривать и решать задания тренировочной игры в любое время и неограниченное число раз. Ее результаты **не входят** в общий зачет. Советуем потренироваться вместе с командой, чтобы познакомиться с типами задач и интерфейсом игры. После прохождения тренировочной игры всем участникам необходимо сообщить организаторам о возникших трудностях технического характера, если такие будут. Достаточно краткого сообщения в общий чат.

29 января 2021 года в 14.00 станет доступна основная игра на этой же платформе <https://mathcarouselpnz.moodlecloud.com/login/index.php>. Для входа используются те же персональные данные, что и для тренировочной игры. При переходе необходимо выбрать *Математическая карусель 6 класс 29.01.2021 с 14.00 до 14.50*.

Математическая карусель 6 класс (тренировочная игра)

 Тренировочная игра

Математическая карусель 6 класс 29.01.2021 с 14.00 до 14.50

 Основная игра

Желаем успеха!

Обращаем Ваше внимание, что одним из условий участия команды, является предоставление фотоотчета по окончании основной игры (несколько фотографий команды в процессе решения задач). Прислать фотоотчет можно в чат игры в Viber.