

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении V интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка» в городе Пензе в 2021/2022 учебном году.

Настоящее положение разработано в соответствии с Положением о V интеллектуально-развивающей квест-игре с элементами творчества «Муравьишка» для учащихся 1,2 классов, обучающихся в общеобразовательных учреждениях г. Пензы.

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели и задачи проведения, подведения итогов и награждения победителей интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка».

1.2. Интеллектуально-развивающая игра с элементами творчества для школьников 1, 2 классов является образовательно-развивающей игрой, способствующей формированию основных универсальных учебных действий, ориентированной на развитие у детей навыков интеллектуально-творческой деятельности.

1.3. Правовую основу данного положения составляют следующие нормативные документы и методические материалы: Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" от 29.12.2012 № 273-ФЗ, Закон «Об образовании в Пензенской области от 04.07.2013 № 2413-ЗПО, Постановление Правительства РФ от 9.06.2003 № 334, Письмо Минобрнауки РФ №03-296 от 12.05.2011 "Об организации внеурочной деятельности при введении федерального государственного образовательного стандарта общего образования, Устав МБОУ «Лицей № 55» г. Пензы.

1.4. Участниками интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка» являются учащиеся 1,2 классов, обучающиеся в общеобразовательных учреждениях г. Пензы, которые подали заявки установленного образца (приложение 1).

1.5. Интеллектуально-развивающая квест-игра с элементами творчества «Муравьишка» проводится в МБОУ «Лицей № 55» г. Пензы при поддержке Управления образования г. Пензы, совместно с МБОУ ДО ДД(Ю)Т № 2 г. Пензы, МБОУ ДО ДШИ «Весна» г. Пензы. Методическое обеспечение осуществляет МКУ «ЦКОиМОУО» г. Пензы.

1.6. Условия организации, порядок проведения, критерии определяются организатором игры и согласовываются с Управлением образования города Пензы, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы и организациями-партнерами.

2. Цели и задачи

Цель игры: выявить и поддержать тех учеников и учителей, кто может проявить себя как функционально грамотная творческая личность, умеющая решать нестандартные жизненные или учебные задачи.

Задачи:

- раскрыть творческие способности;

- выявить уровень владения младшими школьниками универсальными учебными действиями, умение их применять в рамках учебных предметов, творческой деятельности (русский язык и литературное чтение, математика, окружающий мир);
- мобилизация умственных возможностей младших школьников;
- воспитывать в учениках и учителях толерантность, умение сотрудничать в коллективном творческом деле;
- формировать важнейшие социальные навыки, способствующие успешной социальной адаптации младших школьников.

3. Организация проведения интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка».

3.1. В целях реализации задач игры, обеспечения подготовки и проведения формируется организационный комитет (далее – оргкомитет), (приложение 2). Состав оргкомитета формируется из числа специалистов Управления образования, МКУ «Центр комплексного обслуживания и методологического обеспечения учреждений образования» г. Пензы, руководителей учреждений образования, педагогов МБОУ «Лицей № 55» г. Пензы.

3.2. Подготовка и проведение игры возлагается на оргкомитет игры.

3.3. В разработке заданий игры принимают участие представители МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, МБОУ ДО ДД(Ю)Т №2 г Пензы, МБОУ ДО ДШИ «Весна» г. Пензы, МБОУ «Лицей №55» г. Пензы.

3.4. Оценку результатов игры осуществляет экспертный совет, в состав которого входят методисты МКУ «ЦКО и МОУО» города Пензы, МБОУ ДО ДДТ №2 г Пензы, МБОУ ДО ДШИ «Весна» г. Пензы, педагогические работники МБОУ «Лицей №55».

3.5. Оргкомитет:

- оценивает результаты игры;
- определяет победителей и дипломантов, распределяет призовые места;
- готовит предложения по награждению;
- анализирует и обобщает итоги игры.

4. Условия и порядок проведения Игры

4.1. Образовательное учреждение, желающее принять участие в интеллектуально-развивающей квест-игре с элементами творчества «Муравьишка», формирует команду из учащихся 1, 2 классов. От каждой школы формируется **только одна** команда.

4.2. Численность команды – 6 человек (иметь бейджи). В состав шести основных участников входит капитан.

4.3. Сопровождение детей на игру осуществляет педагог-руководитель команды. Во время Игры детей сопровождают тьюторы.

4.4. **Тема Игры в 2021/2022 учебном году:**

творчество Э. Н. Успенского

Список произведений:

- Крокодил Гена и его друзья;
- Про Веру и Анфису(все книги);
- Школа Клоунов;
- Дядя Федор, пес и кот;
- Каникулы в Простоквашино;
- Зима в Простоквашино

4.5. Заявки на участие подаются в Оргкомитет игры в электронном виде по форме (приложение 1) в срок **до 29 января 2022 года** (включительно) по электронной почте: muravishkaigra@yandex.ru

4.6. Интеллектуально-развивающая квест-игра с элементами творчества «Муравьишка» проводится два этапа: **заочный и очный.**

Первый этап (заочный) проводится в период с **10.01.2021 года по 21.02.2021(включительно)**

Конкурсная работа должна быть изготовлена в форме панно, выполненное на основе произведений Э.Н. Успенского.

Требования, предъявляемые к Конкурсным работам:

Панно может быть выполнено из любого материала (природные материалы, бумага, текстиль, синтетические материалы) и исполнены в технике декупаж, квиллинг, торцевание, пэчворк, терра и др.

На конкурс не принимаются хрупкие работы.

Каждая работа должна содержать этикетку: название работы, образовательная организация.

Размер представленной на Конкурс работы должен быть формата не менее А2 (420X594).

Панно должно быть готово к экспонированию – должно содержать надежный крепеж.

На конкурс от одной команды предоставляется не более одной работы.

Критерии оценивания:

1. Соответствие содержания работы теме Конкурса;
2. Художественное мастерство: техника и качество выполнения работы;
3. Узнаваемость сюжета;
4. Оригинальность изображения сюжета;
5. Композиционное решение: заполняемость пространства.

Каждая команда имеет право представить **только одну** работу, автором которой она является.

К рассмотрению не принимаются работы меньшего или большего формата, чем заявлено в положении.

В случае представления материалов с нарушением настоящего положения оргкомитет имеет право отклонить эту работу от рассмотрения и участия.

Рецензии на работы и причины отказа в участии в очном туре оргкомитетом не предоставляются.

Работы принимаются координатором игры **21 февраля 2021 года с 14 до 18 часов** лично, под подпись.

4.7. Оргкомитет оценивает представленные работы в соответствии с критериями оценки. На основании результатов экспертизы по представлению комиссий оргкомитет определяет численность участников второго (очного) этапа квест-игры. **(Не более 15 команд.)**

4.8. *Второй этап* (очный) проходит **2 апреля 2022 года** в МБОУ «Лицей №55» г. Пензы с соблюдением всех требований Роспотребнадзора. Ко второму этапу допускаются команды, набравшие большее количество баллов по итогам заочного этапа. Об этом будет сообщено дополнительно в образовательные учреждения по контактам, указанным в заявке не позднее **23.02.2021** года.

4.9. Организационное собрание для команд, прошедших на второй этап, состоится **24 февраля 2022 года в 13.00 в формате Zoom.**

Координатор игры: Бухтиярова Ольга Геннадьевна,
тел 8(906)-397-85-28.

Узнать основные сведения об игре, просмотреть архивы прошлых лет, увидеть итоги предстоящей игры вы можете на сайте:

<https://muravischkaigra.wixsite.com/website>

5. Время и место проведения интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка»

5.1. Срок проведения игры. Игра проводится с 10 января 2022 года по 2 апреля 2022 года.

5.2. Место проведения: МБОУ «Лицей №55» г. Пензы

5.3. Начало игры в 10.30.

6. Содержание интеллектуально-развивающей квест-игры с элементами творчества «Муравьишка»

В 2021/2022 учебном году квест-игра проводится в соответствии с требованиями Роспотребнадзора.

6.1. В начале игры все участники собираются в актовом зале для приветствия и знакомства с командами.

Команды двигаются по заданному маршруту (по карте) по станциям («Математическая», «Мастерская костюмера», «Музыкальная», «Угадай-ка», «Отчего и почему?», «Волшебная кисть»). На каждой игровой станции выполняются задания. Задания выполняются в отдельных комнатах всей командой и в случае успешного выполнения команда получает ключ (подсказка для финального задания). Для каждой комнаты определены временные ограничения (10-15 минут). Чтобы выполнить финальное задание и получить большее количество подсказок, нужно собрать как можно больше ключей. После прохождения всех комнат с заданиями, у команд образуется свой набор ключей. С этим набором ключей члены команд получают подсказки и выполняют финальное задание.

6.2. Время выполнения финального задания заносится в протокол и **является определяющим** при распределении мест в общем зачете игры.

6.3. Организация второго этапа:

10.00-10.15	Регистрация участников
10.30-11.00	Открытие Игры
11.00-12.00	Движение по станциям
12.00-12.20	Обед
12.20-12.40	Награждение

Возможно изменение формата проведения Игры.

7.Подведение итогов Игры и награждение.

7.1. Победители и призеры как очного, так и заочного туров, награждаются грамотами Управления образования г. Пензы.

7.2. Команда-победитель получает переходящий приз – Муравьишку.

7.3. Все учащиеся, принявшие участие во втором этапе, получают сертификаты участников Игры «Муравьишка» и подарки.

7.4. Все учащиеся, принявшие участие в заочном туре, получают сертификаты участников заочного тура от общеобразовательного учреждения.

При наличии большого количества работ заочного этапа, заслуживающих поощрения и высокой оценки, жюри может учредить специальные номинации и отметить отдельные работы участников.

7.5. Учителя, руководители команд, награждаются благодарственными письмами.

8. Финансирование.

8.1. Допускается привлечение средств спонсоров.

Приложение 1

В оргкомитет
интеллектуально-развивающей квест- игры
с элементами творчества «Муравьишка»

Заявка на участие в Игре

от _____
(наименование образовательного учреждения)

Просим вас включить в список участников игры команду

(название команды)

в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя, отчество участника	Класс
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Руководитель
команды _____
Ф.И.О. (полностью)

Контактные телефоны: раб. _____
сот. _____

Заявки на участие подаются
по электронной почте: muravishkaigra@yandex.ru

Приложение 2

Организационный комитет

Председатель:

1. Бахметьева Инна Николаевна, заместитель директора МБОУ ДО ДШИ «Весна» г. Пензы.

Члены оргкомитета:

2. Лебедева Галина Петровна педагог дополнительного образования МБОУ ДО ДД(Ю)Т №2 г Пензы.
3. Кабанова Надежда Евгеньевна, педагог МБОУ ДО ДШИ «Весна» г. Пензы.
4. Денисова Ольга Витальевна, заместитель директора МБОУ «Лицей №55» г. Пензы.
5. Кучапина Наталья Владимировна, педагог МБОУ «Лицей №55» г. Пензы.
6. Харитоновна Екатерина Юрьевна, педагог МБОУ «Лицей №55» г. Пензы.

Координатор игры: Бухтиярова Ольга Геннадьевна,
тел. 8(906)-397-85-28

